**Sprint 2 Planlegging:**

* Ha satt opp en Github-repository med en oversiktlig main, develop og seperate branches (tidsestimat).
* Få det som ikke ble gjennomført i Sprint 1 fullført (tidsestimat).
* Må nesten se hva vi for gjort før innlevering 29.09.2024
* Ha en diskusjon om hvordan gruppa tenker GUI skal se ut (tidsestimat).
* Sammen med gruppa komme på ideer til ting sånn som hva hjemmesiden på produktet vårt skal se ut.
* Også etter at gruppa kommer på ide om hvordan hjemmeside er, så må vi videre på neste sider og hvordan vi kommer oss ditt.
* Dette er for at vi kan gjøre klar en GUI for neste del i Sprinten.
* Gjøre klar eller eventuelt forbedre GUI (tidsestimat).
* Dette kan være for eksempel lage wireframes på Figma om hvordan vi tenker produktet vårt skal se ut slik at når vi begynner å kode at vi har en ide om hvordan det skal bli.
* Iverksette front end av hovedsiden (tidsestimat).
* Dette er vis vi for på plass GUI-en vår
* Starte kort backend-programmering (tidsestimat).
* Litt samme som det med front end må nesten ha GUI med type oversikt over hvordan ting skal se ut før vi starter med denne delen
* Oppdater kravspesifikasjon fra innlevering 1 (tidsestimat).
* Altså i innlevering 1 så hadde vi laget foreløpig kravspesifikasjon, så oppdater den slik at den er den er har funksjonelle krav som kan bli gjennomført og i tillegg fjerne det som kanskje ikke blir gjennomførbart.